

UN JEU SUR ORDINATEUR QUI PERMET AUX JEUNES DE RÉINVENTER L'HISTOIRE DU CANADA

HistoriCanada veut changer l'avenir de l'histoire du Canada pour 100 000 jeunes

31 mai 2007 – La société Bitcasters veut changer l'avenir de l'histoire du Canada aujourd'hui en lançant HistoriCanada, le premier jeu sur ordinateur qui met en vedette l'histoire du Canada.

HistoriCanada est une extension du célèbre jeu sur ordinateur Civilisation, que le magazine Time a qualifié de « meilleur jeu de stratégie jamais créé ». HistoriCanada permet aux joueurs de revivre et même de réinventer l'histoire du Canada. Aujourd'hui, Bitcaster veut en faire cadeau à 100 000 jeunes âgés de 12 à 18 ans.

« Pour de trop nombreux Canadiens, notre passé est un pays étranger. En donnant aux jeunes joueurs la possibilité de réinventer l'histoire, HistoriCanada pourrait bien être la solution aux faiblesses qui affligent aujourd'hui la connaissance de l'histoire du Canada », explique M. Thomas Axworthy, cocréateur de HistoriCanada et président du Centre for the Study of Democracy (centre pour l'étude de la démocratie) de l'université Queen.

« Alors que l'enseignement traditionnel met l'accent sur « ce qui s'est passé dans l'histoire », HistoriCanada adopte une approche plus interactive, une approche de l'histoire au conditionnel. Il en résulte une méthode efficace qui permet d'expliquer non seulement ce qui s'est produit, quand, mais pourquoi ».

Premier du genre, HistoriCanada est à la fine pointe du secteur émergeant des « jeux sérieux », des jeux conçus à des fins éducatives, professionnelles et même médicales.

« Les jeux sont certainement le mode de divertissement dominant de notre époque : ce que nous voulons prouver avec HistoriCanada, c'est qu'ils constituent également un outil efficace qui répond à des objectifs sociaux essentiels, explique Nathon Gunn, cocréateur de HistoriCanada et président et directeur général de Bitcasters. HistoriCanada va certainement changer la façon dont les jeunes Canadiens voient l'histoire, et leur donnera une tout autre compréhension du passé de leur pays. »

Dans HistoriCanada, les joueurs contrôlent une des premières civilisations européennes ou autochtones du Canada, et décident de l'endroit où ils s'installeront, des cultures à récolter, de faire la guerre ou la paix. Le jeu repose sur les simulations militaires, économiques et sociales complexes de Civilisation, ainsi que sur l'attrait et la conception gagnante de ce jeu primé qui a maintes fois fait ses preuves. En fait, chaque copie de HistoriCanada vient avec Civilisation III, grâce à la générosité de 2K et de Firaxis Games.

« Pour qu'un jeu sérieux soit efficace, il doit être amusant et attrayant. Avec HistoriCanada, les joueurs apprendront sans même s'en rendre compte », ajoute M. Gunn.

Bitcasters cherche actuellement un commanditaire pour financer la dernière étape du projet, c'est-à-dire remettre le jeu à 100 000 jeunes Canadiens. Des négociations sont en cours avec certaines grandes entreprises canadiennes des secteurs du détail, des technologies et des services financiers.

HistoriCanada a été produit par Bitcasters avec le soutien financier de Téléfilm Canada, en partenariat avec Historica et la Société d'histoire nationale du Canada. Le jeu est riche en contenu canadien multimédia, et comprend une version de l'Encyclopédie canadienne intégrée au jeu, la série des Minutes Historica et une bande sonore composée et interprétée par les

musiciens canadiens de renom Donald Quan, Patricia O'Callaghan et Brian MacMillan. Bitcasters a également soumis tous les aspects du jeu à un comité d'historiens spécialistes de la culture canadienne, canadienne-française, autochtone et de l'histoire militaire, notamment Stéphane Lévesque, Ron Robert, Richard Neilsen, Francis Back et Rosa John.

Pour plus d'information et des documents visuels prêts à imprimer, veuillez visiter www.historicanada.com/page.php?sid=373.

Au sujet de Bitcasters

Bitcasters est une entreprise internationale spécialisée dans le domaine des médias qui produit des jeux, du contenu Internet et des émissions. Les principaux projets de la compagnie sont des jeux en ligne sérieux ou occasionnels, à multiples joueurs, notamment HistoriCanada, Hollywood Tycoon et Stormhawks.com. Fondé en 1996, Bitcasters a contribué à créer les premières divisions de divertissement interactif chez certains des diffuseurs internationaux les plus reconnus, et compte plus de 30 jeux sur Internet et occasionnels à son actif. La compagnie offre également des services de consultation en technologie et en élaboration de politiques aux gouvernements des quatre coins du globe.

Pour plus d'information

Michael Corcoran
Bitcasters
416-351-0889
mike@bitcasters.com